

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Ефанов Алексей Валерьевич

Должность: Директор Невиномысского технологического института (филиал) СКФУ

Дата подписания: 05.03.2024 13:56:33

Уникальный программный ключ:

49214306dd433e7a1b0f8632f645f9d53c99e3d0

(ЭЛЕКТРОННЫЙ ДОКУМЕНТ)

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Информационные технологии и программирование
Содержание	Введение в C# Основы программирования на C# Классы, структуры и пространства имен Обработка исключений Интерфейсы
Реализуемые компетенции	УК-1. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач
Результаты освоения дисциплины (модуля)	Применяет настройки, модификацию программ, программные приложения, программное обеспечение, устройства; Понимает ключевые принципы программирования; Использует инструментальные средства на этапе тестирования программного продукта. Критически оценивает возможные решения и цифровые инструменты для решения задач программирования; Эффективно формулирует поисковые запросы, находит релевантную информацию, эффективно выбирает информационные ресурсы
Трудоемкость, з.е.	7
Форма отчетности	Экзамен Зачет
Перечень основной и дополнительной литературы, необходимой для освоения дисциплины	
Основная литература	1 Биллиг, В. А. Объектное программирование в классах на C 3.0 / В.А. Биллиг. - 2-е изд., испр. - Москва : Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. - 391 с. 2 Мейер, Б. Объектно-ориентированное программирование и программная инженерия / Б. Мейер. - 2-е изд., испр. - Москва : Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. - 286 с.
Дополнительная литература	1 Снетков, В.М. Практикум прикладного программирования на C# в среде VS.NET 2008 / В.М. Снетков : практикум Электронный ресурс. - Практикум

	прикладного программирования на C# в среде VS.NET 2008,2020-03-31 : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ) ; Москва, 2016. - 1691 с. - Книга находится в базовой версии ЭБС IPRbooks
--	---