

(ЭЛЕКТРОННЫЙ ДОКУМЕНТ)

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Информационные технологии и программирование
Содержание	Введение в С# Основы программирования на С# Классы, структуры и пространства имен Обработка исключений Интерфейсы
Реализуемые компетенции	УК-1. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач
Результаты освоения дисциплины (модуля)	Применяет настройки, модификацию программ, программные приложения, программное обеспечение, устройства; Понимает ключевые принципы программирования; Использует инструментальные средства на этапе тестирования программного продукта. Критически оценивает возможные решения и цифровые инструменты для решения задач программирования; Эффективно формулирует поисковые запросы, находит релевантную информацию, эффективно выбирает информационные ресурсы
Трудоемкость, з.е.	7
Форма отчетности	Экзамен Зачет
Перечень основной и дополнительной литературы, необходимой для освоения дисциплины	
Основная литература	1 Биллиг, В. А. Объектное программирование в классах на С 3.0 / В.А. Биллиг. - 2-е изд., испр. - Москва : Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. - 391 с. 2 Мейер, Б. Объектно-ориентированное программирование и программная инженерия / Б. Мейер. - 2-е изд., испр. - Москва : Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. - 286 с.
Дополнительная литература	1 Снетков, В.М. Практикум прикладного программирования на С# в среде VS.NET 2008 / В.М. Снетков : практикум Электронный ресурс. -

	Практикум прикладного программирования на С# в среде VS.NET 2008,2020-03-31 : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ); Москва, 2016. - 1691 с. - Книга находится в базовой версии ЭБС IPRbooks
--	--

**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

Сертификат: 12000003441F216DCB9ECB27CD000200000344

Владелец: Ефанов Алексей Валерьевич

Действителен: с 16.06.2022 по 16.06.2023